

**L.O.K.-SPEL**  
Leer Ons Kennen



**L.O.K.-SPEL**  
**LEER ONS KENNEN**





# EEN AANTAL KRANTENKOPPEN

'HOMOFIELE POSTBODE WEGGEPEST'

'MAN OPGEPAKT WEGENS DISCRIMINATIE JODEN'

'WERKGEVERS DISCRIMINEREN ALLOCHTONEN'

'OUDER DAN 36? DIE BAAN KUNT U WEL VERGETEN'




**DISCRIMINATIE =**

**HET BUITENSLUITEN, OF ONGELIJK  
BEHANDELEN VAN BEPAALDE MENSEN OF  
GROEPEN MENSEN OM WAT ZE  
BIJVOORBEELD GELOVEN, OM HUN  
MENING, HUIDSKLEUR OF RAS.**





# WAAROM DISCRIMINEREN MENSEN?



Discriminatie ontstaat vaak omdat mensen iets over andere mensen vinden wat niet, of niet helemaal klopt.

Dit zijn **vooroordelen**.

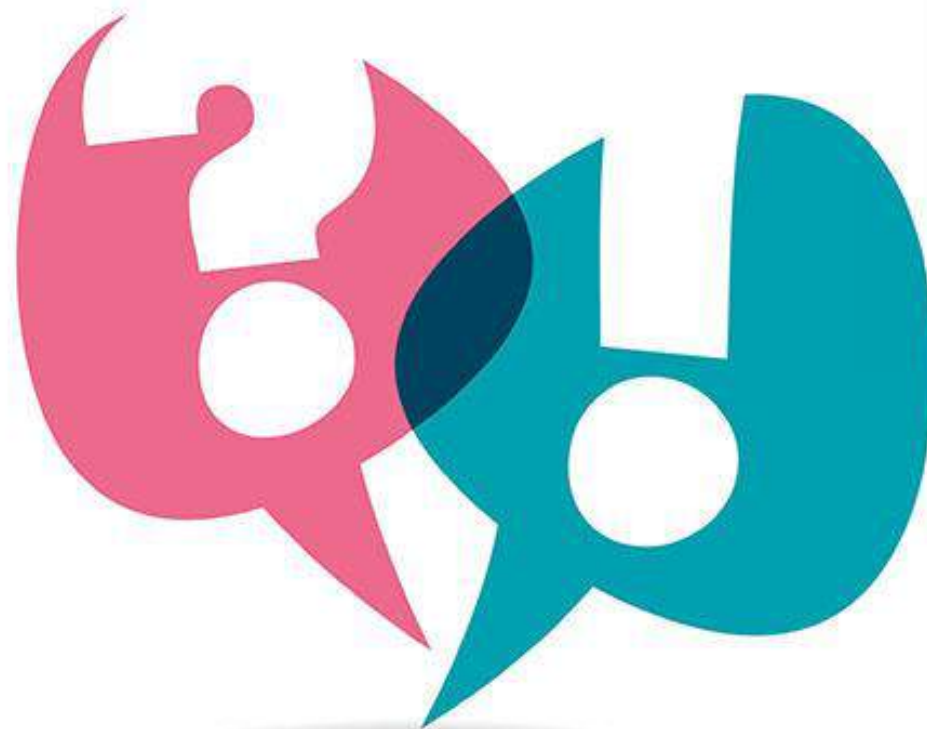
Iedereen heeft vooroordelen.

**Jij dus ook.**

**VOORROORDEEL**

**=**

**EEN MENING HEBBEN VOORDAT  
JE WEET HOE HET ECHT ZIT.**





# ARTIKEL 1 VAN DE GRONDWET

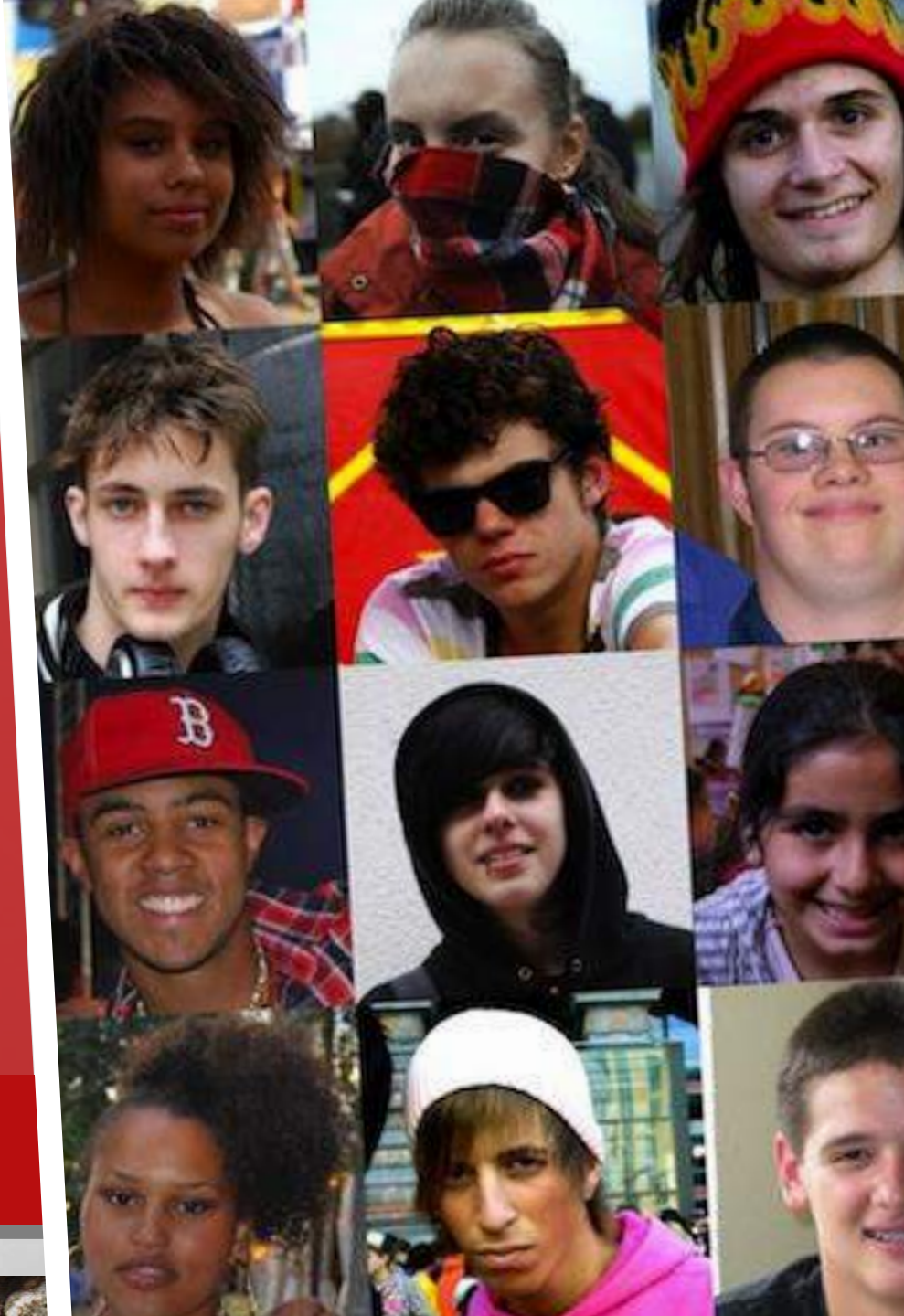
## GELIJKE BEHANDELING EN DISCRIMINATIEVERBOD

*ALLEN DIE ZICH IN NEDERLAND BEVINDEN, WORDEN IN GELIJKE GEVALLEN GELIJK BEHANDELD. DISCRIMINATIE WEGENS GODSDIENST, LEVENSOVERTUIGING, POLITIEKE GEZINDHEID, RAS, GESLACHT OF OP WELKE GROND DAN OOK, IS NIET TOEGESTAAN.*



# 'ONBEKEND MAAKT ONBEMIND'

- DIT IS EEN UITDRUKKING
- WAT WORDT ERMEE BEDOELD?





# SPELREGELS

**Om jezelf en anderen beter te leren kennen, is het L.O.K.-spel gemaakt.**

## **Teams:**

**Het spel kan door maximaal vier teams gespeeld worden. Een team bestaat uit minimaal twee en maximaal vier spelers.**

## **Tijdsduur:**

**Het spelen van het spel duurt ongeveer één uur.**

## **Wie begint?:**

**Het team dat het hoogst aantal ogen met de dobbelsteen gooit mag beginnen.**

**Daarna wordt met de klok mee gespeeld.**





The image features two wooden playing pieces, likely from a traditional board game, standing on a light-colored, textured surface. The pieces are dark reddish-brown with a smooth, rounded top and a tapered base. A large, semi-transparent red overlay covers the right side of the image, containing white text. The background is a soft, out-of-focus light brown.

# SPELREGENS

**DE VRAGEN OP DE KAARTJES GAAN OVER ZEVEN ONDERWERPEN:**

- **ETEN & DRINKEN**
- **SPEL & SPORT**
- **GELOOF**
- **FEESTEN & TRADITIES**
- **UITERLIJK**
- **MAN & VROUW**
- **DAGELIJKS LEVEN**

# SPELREGELS

Tijdens het spel moet je verschillende dingen doen:

- **? = Kennisvraag.**

Je krijgt een vraag te horen en probeert met je team het antwoord te vinden. Soms is het een meerkeuzevraag, soms moet je het antwoord zelf bedenken.

- **🗨️ = Omschrijven.**

Je krijgt een woord te lezen. Dit woord moet je aan jouw team duidelijk maken, zonder het woord zelf te gebruiken. Soms staat er onder het te omschrijven woord (tussen haakjes) een aantal woorden die je ook niet mag gebruiken. Jouw team krijgt per woord 1 minuut de tijd.

- **! = Stelling.**

Jouw team krijgt een stelling te horen, waarop jullie moeten reageren. Hierbij moet je duidelijk vertellen waarom jij vindt wat je vindt. Doe je dat niet, dan wordt het antwoord fout gerekend. Voor iedere stelling krijgt jouw team 1 minuut de tijd.

- **✍️ = Tekenen.**

Je krijgt een woord te zien. Dit moet je gaan tekenen. Jouw teamleden moeten binnen 1 minuut raden wat jij tekent.

- **🗣️ = Uitbeelden.**

Je krijgt een woord te lezen en dit woord moet je uitbeelden. Hierbij mag je niet praten. Jouw teamleden moeten raden wat jij uitbeeldt. Jouw teamleden hebben 1 minuut de tijd om het woord te raden.



# SPELREGELS

- **HET TEAM DAT HET HOOGST AANTAL OGEN MET DE DOBBELSTEEN GOOIT MAG BEGINNEN.**
- **MET DE PION GA JE NET ZOVEEL VAKJES OP HET SPELBORD VOORUIT ALS DAT JE MET DE DOBBELSTEEN GEGOOID HEBT.**
- **PAK EEN KAARTJE VAN DE STAPEL DIE OVEREENKOMT MET HET PLAATJE OP HET VAKJE WAAR DE PION OP TERECHT KOMT.**



# SPELREGELS

Een van de spelers van het team aan de linkerkant van het team dat aan de beurt is, pakt een kaartje met dezelfde afbeelding als in het vakje. Hij of zij leest de vraag voor aan het spelende team.

Vraag goed?

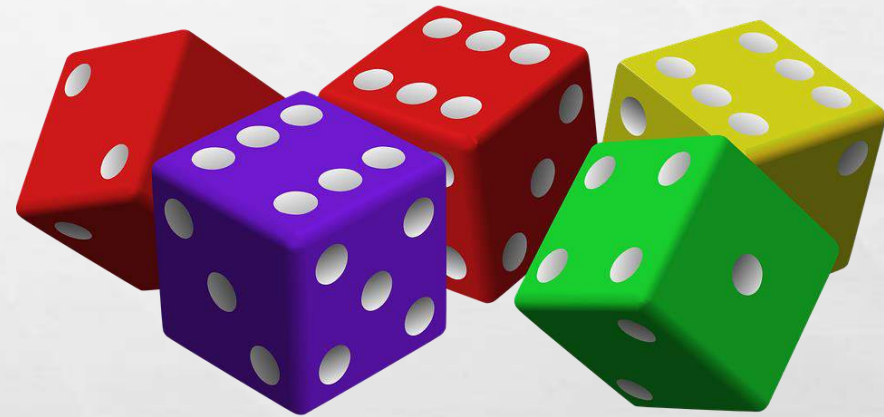
Laat de pion op het vakje staan.

Vraag fout?

Zet de pion twee plaatsen terug op het speelbord.

Vervolg

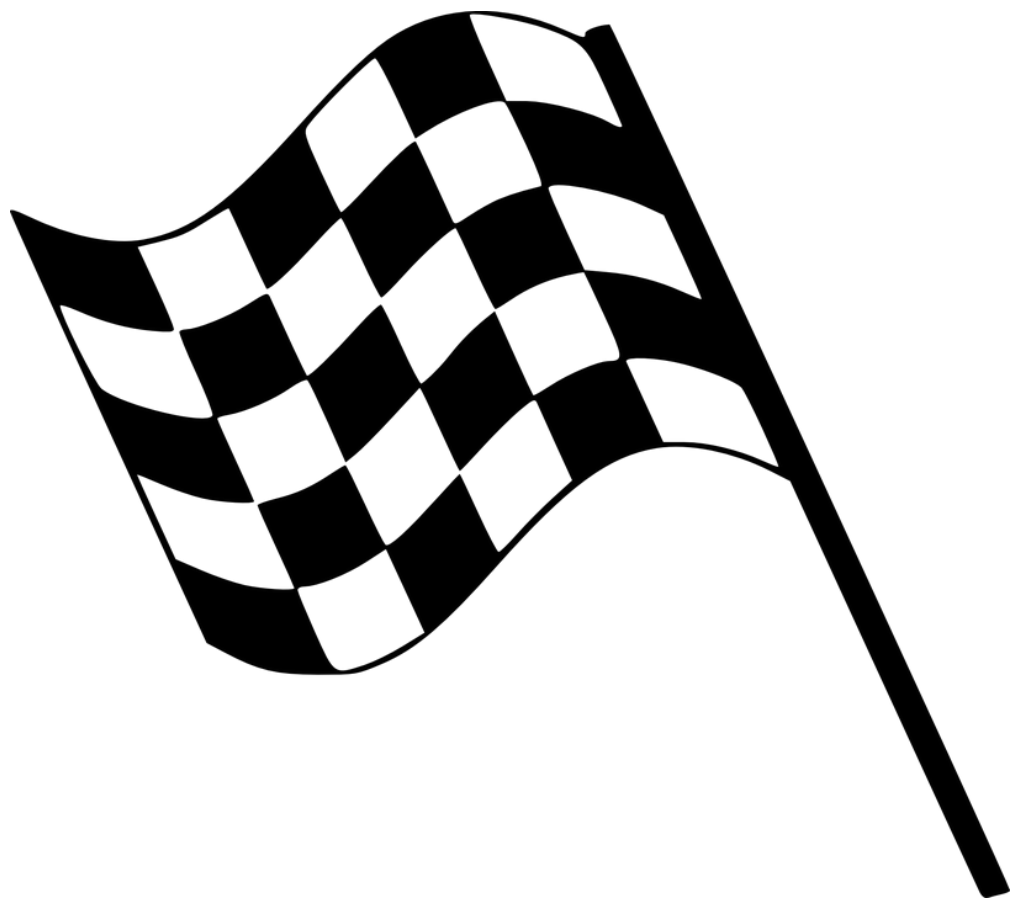
Na iedere vraag is een ander team aan de beurt (met de klok mee). Iedere keer wordt er met de dobbelsteen gegooid en mag je evenveel vakjes op het spelbord vooruit als je gegooid hebt.





# SPELREGELS

- **JOKERVRAGEN**
- Komen jullie op een geel vakje met een joker? Dan krijgen jullie een jokervraag. Bepaal, voordat de opdracht duidelijk is, wie uit jullie team de opdracht zal uitvoeren.
- Als je doet/weet wat er op het kaartje staat, mag de pion evenveel stappen vooruit als er op het kaartje staat. Doe/weet je het niet, dan moet jullie pion twee vakjes terug.



# **SPELREGELS**

## **EINDE**

Het team dat het eerste bij het eindvakje is, heeft gewonnen. Je kan dan met het spel stoppen.

Jullie kunnen ook met de andere teams verder spelen.

**Veel spelplezier!**